

Bem-vindo ao Visual Studio de 2015

Visual Studio 2015

Bem-vindo ao Visual Studio! Temos tudo o que você precisa para criar ótimos aplicativos para dispositivos ou aplicativos de desktop, para a web e na nuvem. Escreva código para iOS, Android e Windows em um IDE. Obtenha excelente IntelliSense, navegação de código fácil, rápidas compilações e implantação rápida. Visual Studio aumenta a produtividade e torna mais fácil fazer seu trabalho sozinho ou como parte de uma equipe maior.

Observação

Clique aqui para obter as notas de versão do Atualização 3 do Visual Studio 2015 (<https://www.visualstudio.com/news/releasenotes/vs2015-update3-vs>).

Clique aqui para obter as notas de versão do visualização do Visual Studio "15" (<https://www.visualstudio.com/news/releasenotes/vs15-relnotes>).

Baixe Visual Studio Community (<http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=517106>) gratuitamente para começar a codificar imediatamente. Se você quiser fazer o desenvolvimento de plataforma cruzada, certifique-se de que você instale os pacotes opcionais. (Você pode obter mais recursos com outras edições do Visual Studio (<https://www.visualstudio.com/products/compare-visual-studio-products-vs>).

Pular para criar um novo projeto e começar a escrever código. Escolha o tipo de aplicativo que você deseja criar. Ou você pode fazer um tour (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn762121.aspx>) do IDE do Visual Studio para se familiarizar com as ferramentas.

E não se esqueça de explorar nosso Galeria de códigos (<https://code.msdn.microsoft.com/>) para localizar exemplos para ajudá-lo a escrever seu aplicativo mais rapidamente!

Você pode instalar o Visual Studio 2015, baixando-a do Downloads do Visual Studio (<https://www.visualstudio.com/downloads/download-visual-studio-vs.aspx>). Para saber mais sobre o processo de instalação, consulte Instalando o Visual Studio.

Estender o Visual Studio

Adicione sua própria extensão do Visual Studio para incluir uma ferramenta ou script que geralmente usados durante a codificação. Você pode criar itens de menu personalizado e janelas de ferramentas para integrar suas próprias ferramentas ao IDE do Visual Studio. Você pode estender o editor do Visual Studio para analisar e corrigir o código, ou adicionar um novo tipo de projeto para incluir tudo o que você precisa.

Para localizar a versão mais recente do Visual Studio Extensibility Tools (SDK do VS), consulte Visual Studio SDK (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/bb166441.aspx>).

Você pode usar o .NET Compiler Platform (Roslyn) para escrever seus próprios analisadores de código e geradores de código. Localizar tudo o que você precisa em Roslyn (<https://github.com/dotnet/Roslyn>).

Localizar extensões existentes para o IDE do VS (<https://visualstudiogallery.msdn.microsoft.com/>) criados pelos desenvolvedores da Microsoft, bem como nossa comunidade de desenvolvimento.

Criar aplicativos para Windows, iOS e Android

Você pode usar o Visual Studio para criar aplicativos para dispositivos Windows, iOS e Android. Saiba mais sobre isso em Desenvolvimento móvel de plataforma cruzada (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn771552.aspx>).

Para obter informações sobre aplicativos de Windows Universal (UWP), consulte aplicativos universais do Windows (<https://dev.windows.com/en-us/windows-apps>).

Escolha as ferramentas que necessárias com base nos seus requisitos de aplicativo e o idioma que deseja usar.

1. Xamarin para Visual Studio (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn879698.aspx>): um código comum base em c# para todos os dispositivos
2. Apache Cordova com o Visual Studio (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn771545.aspx>): um código comum base para HTML, CSS e JavaScript ou Typescript
3. Visual Studio Tools para Unity (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn940019.aspx>): desenvolvimento de jogos 2D/3D em c#
4. C++ para desenvolvimento de plataforma cruzada (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn707591.aspx>): compartilhado bibliotecas de código e os aplicativos em C++
5. Emulador do Visual Studio para Android (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/mt228279.aspx>): Emulador do visual Studio para Android: depurar e testar seus aplicativos Android, independentemente do IDE

Conectar seus aplicativos a serviços

Você pode se conectar a esses serviços prontos (supondo que você tenha uma conta para cada serviço):

- Serviços móveis do Azure (<http://azure.microsoft.com/documentation/services/mobile-services/>)
- Armazenamento do Azure (<http://azure.microsoft.com/documentation/services/storage/>)
- Integre APIs REST do Office 365 em seu próprio aplicativo para se conectar aos dados armazenados na nuvem. Para obter mais informações, consulte esses exemplos (<https://github.com/OfficeDev/?utf8=✓&query=o365>).

Gravar ótimos aplicativos Web com o ASP.NET

ASP.NET 5 (<http://www.asp.net/vnext/overview/aspnet-vnext/aspnet-5-overview>) é uma atualização importante para MVC, WebAPI e SignalR e é executado no Windows, Mac e Linux. O ASP.NET 5 foi projetado desde o início para cima para fornecer a que você com um .NET enxuta e combinável de pilha para criar serviços e aplicativos web modernos baseados em nuvem.

Criar, testar e gerenciar seu código

Verifique em seu código

Se você trabalha em uma equipe, você precisa compartilhar as versões mais recentes do código muito para todos da equipe está usando a mesma base de código. Visual Studio se integra perfeitamente com o Visual Studio Team Services ou o Team Foundation Server para fornecer controle de versão Git ou TFVC (controle de versão do Team Foundation). Use serviços de equipe do Visual Studio para armazenar seu código na nuvem sem a manutenção de um servidor local. Use o Team Foundation Server para ter um servidor local. Sempre que você cria um projeto de código, você tem a opção de adicioná-lo ao controle de versão. Saiba mais sobre o controle de versão do sistema é o melhor para suas necessidades: Usar controle de versão (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ms181368.aspx>).

Crie seu aplicativo

Você pode criar seu aplicativo localmente (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/cyz1h6zd.aspx>) e certifique-se de que ele funciona corretamente. Em seguida, use o Ferramentas de depuração (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/sc65sadd.aspx>) para corrigir quaisquer problemas com seu aplicativo. Ou você pode criar projetos em servidores de compilação compartilhada ou na nuvem. Automatize o processo de compilação para compilar o código que os desenvolvedores de sua equipe verificados no controle de versão. Por exemplo, você pode criar um ou mais projetos à noite ou sempre que o código é verificado.

Testar seu aplicativo

Criar testes de unidade (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dd264975.aspx>) para melhorar a qualidade do seu aplicativo. Esses testes podem ser executados sempre que você verificar no e como parte da compilação.

Planejar, criar e executar manual e automatizado de testes para seu aplicativo. Planos de teste, conjuntos, casos de teste e os resultados do teste são armazenados na nuvem com o Visual Studio Team Services ou no local com o Team Foundation Server. Saiba mais sobre Testando o aplicativo (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dd264943.aspx>).

Fornecer o código da equipe mais rapidamente

Remover as barreiras entre membros da equipe e melhore a colaboração. Ir além e automatizar a versão do seu aplicativo para cada estágio no desenvolvimento para produção. Monitore desempenho e disponibilidade quando ao vivo do seu aplicativo. Colete dados de uso em tempo real sobre como os clientes estão realmente usando seu aplicativo. Consulte desenvolvimentos e gerenciamento de ciclo de vida do aplicativo (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/vs/alm/fda2bad5.aspx>) para obter mais detalhes.

O que há de novo?

O que há de novo no Visual Studio 2015 (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/bb386063.aspx)	Novidades no Visual C# (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/hh156499.aspx)	Novidades do .NET Framework 4.6 (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ms171868.aspx)	Novidades do ALM (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/bb385832.aspx)
O que há de novo para C++ (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/hh409293.aspx)	Novidades no Visual Basic (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/we86c8x2.aspx)	O que há de novo para JavaScript (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/br212465.aspx)	
Python (https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn705848.aspx)			

Nesta seção

- O que há de novo no Visual Studio 2015 (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/bb386063.aspx>)
- Instalando o Visual Studio
- Portando, migrando e atualizando projetos do Visual Studio (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/hh266747.aspx>)
- Visual Studio IDE (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn762121.aspx>)

- Extensibilidade do Visual Studio (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn919654.aspx>)
- Acessando dados no Visual Studio (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/wzabh8c4.aspx>)
- Desenvolvimento móvel de plataforma cruzada (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn771552.aspx>)
- C# e Visual Basic compartilhados conceitos de programação (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/hh334523.aspx>)
- Visual C++ (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/60k1461a.aspx>)
- JavaScript no Visual Studio (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/hh334522.aspx>)
- Python (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn705848.aspx>)
- Visual F# (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dd233154.aspx>)
- Visual Studio LightSwitch (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/ff851953.aspx>)
- Gerenciamento do Ciclo de Vida do Aplicativo e DevOps (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/vs/alm/fda2bad5.aspx>)
- Fale conosco (<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/b8akas30.aspx>)

© 2016 Microsoft